1. Crear un algoritmo que introduzca un número desde el teclado y escriba en pantalla s éste es positivo, negativo o nulo.
2. Algoritmo que lea dos números y escriba el valor de su suma y el de su división.
3. Algoritmo que lea dos números y escriba el mayor o indique si son iguales.
4. Algoritmo que lea el número de un mes cualquiera por teclado y nos indique el número de días que tiene ese mes.
5. Algoritmo que lea un número que índice el día de la semana y nos escriba ese día en letras. (P. ejemplo tecleamos 7 y aparece en pantalla “Domingo”).
6. Introducir una cantidad por teclado, si es menor o igual a 1.000 sumarle el 50%, si es mayor a 1.000 pero menor o igual que 2.000 sumarle el 25%, si es superior a 2.000 e inferior a 4.000 restarle el 7% y si es superior o igual a 4.000 multiplicarlo por dos. Mostrar el resultado.